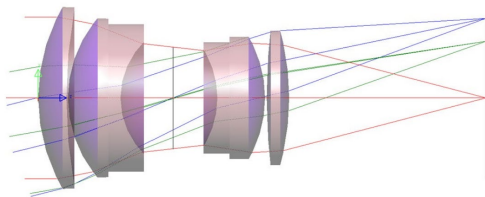


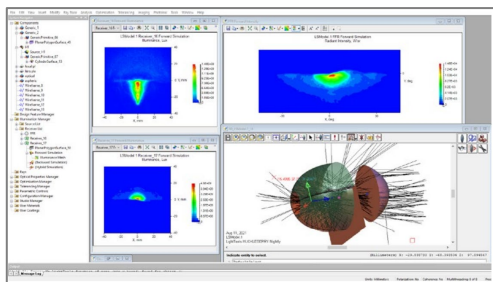
LightTools 2022.03 版本更新亮點

提升您的照明光學設計



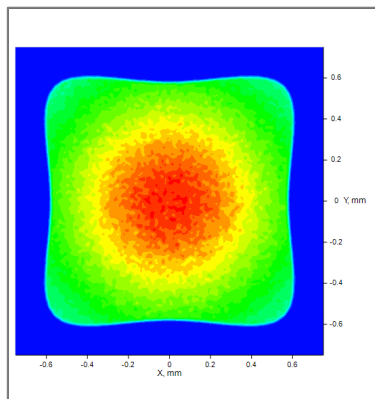
擴展 CODE V 和 LightTools 的互操作性

CODE V 和 LightTools 之間改進互操作性的功能，可以使設計者易於模擬含有成像和非成像元件的光學系統，並節省開發時間。CODE V 基於表面的模型能夠在 LightTools 中自動轉換為高保真度的實體模型，用於光學產品模擬。產品之間的设计更新實現無縫維持，作用範圍包括所有光學特性、接收器和光源。



基於表面的建模

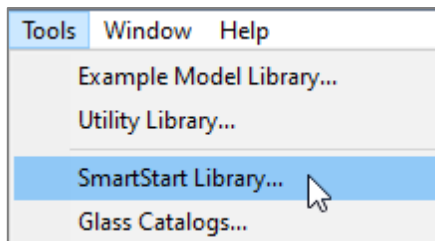
LightTools 中基於表面的建模允許將導入的幾何體作為獨立的表面與幾何實體的一部分進行光線追跡，以實現更高效、更靈活的光學系統模擬。新的建模和光線追跡功能對 AR/VR 頭戴式設備、LiDAR、車用鏡頭與頭戴顯示產品中的照明元件設計特別實用。



模擬功能的增強

為 AR/VR 頭戴式顯示裝置與 LiDAR 光學系統提供額外支援的增強模擬功能包括：

- 光源建模的改進，例如：新的定位選項和切趾分布，在配置和最佳化中使用單色光源光譜類型，與設置光源偏振的功能
- 光程長度分析可用於向後光線追跡
- 同調模擬可使用多波長光源，並可匯出複數場數據
- 光柵可進行繞射效率的計算



新的模組：SmartStart 資料庫

利用 LightTools SmartStart 資料庫可以設計出具有高物理真實感的虛擬原型，該資料庫提供廣泛的量測材料數據與光學特性數據。借助 SmartStart 資料庫中的資源，設計者可以快速決定光學系統中使用的材料，用以最佳化產品性能並節省成本。

如需了解更多訊息，請發送郵件至 osg_sales_taiwan@synopsys.com